

```

1 ' Case Créole.B4R - Marc DANIEL - Mai 2022 - Animation of a colonial house by Marc DANIEL ↵
2 - May 2022
3 ' the French word "Case" can be translated as hut, cabin, small house ...
4 #Region Project Attributes
5   #AutoFlushLogs: True
6   #CheckArrayBounds: True
7   #StackBufferSize: 300
8 #End Region
9
9 Sub Process_Globals
10    Public Serial1 As Serial
11    Private SoftwareSerial1 As SoftwareSerial
12    Private astream As AsyncStreams
13    Public Porte As Servo
14    Public Fenetre As Servo
15    Private Lampes1, Lampes2, Cloche As Pin
16    Private X=0, Y=0 As UInt
17 End Sub
18
19 Private Sub AppStart
20   Serial1.Initialize(115200)
21   Log("Mise en gestion de la case créole")
22   Lampes1.Initialize(13, Lampes1.MODE_OUTPUT) 'Lumières intérieures "Lampes1" reliées à ↵
la broche 13
23   'Interior lights "Lampes1" connected to pin n° 13
24
25   Lampes2.Initialize(28, Lampes2.MODE_OUTPUT) 'Lumières extérieures "Lampes2" reliées à ↵
la broche 28
26   'Outdoor lights "Lampes2" connected to pin 28
27
28   Cloche.Initialize(2, Cloche.MODE_OUTPUT)'gestion de la sonnerie ou d'un dispositif ↵
sonore ou buzzer si installé relié à la broche n°2
29   'management of the ringtone or a sound device or buzzer if installed connected to pin ↵
n°2
30
31   Porte.Attach2(6,0,140)
32   'Le fil pilote (jaune) du servomoteur n°1 est connecté à la broche n° 6
33   'The pilot wire (yellow) of servo motor n°1 is connected to pin n°6
34
35   Fenetre.Attach2(7,0,140)
36   'Le fil pilote (jaune) du servomoteur n°2 est connecté à la broche n° 7
37   'The pilot wire (yellow) of servo motor n°2 is connected to pin n° 7
38
39
40   SoftwareSerial1.Initialize(9600,11,12) 'Port série (HC-05 Module) connecté aux broches ↵
n°11 et n°12
41   'Software Serial port (HC-05 Module) connected to pins 11 and 12
42   'Broche TXD de HC-05 directement reliée à Arduino 11 - Broche RXD de HC-05 protégée ↵
par 3 résistances de 1 Ko reliée à Arduino 12
43   'TXD pin of HC-05 directly connected to Arduino 11 - RXD pin of HC-05 protected by 3 x ↵
1 KB resistors connected to Arduino 12
44   astream.Initialize(SoftwareSerial1.Stream, "astream_NewData", Null)
45 End Sub
46
47
48 Sub AStream_NewData (Buffer() As Byte) 'Gestion Bluetooth de la Case Créole (Réception des ↵
données transmises par le Smartphone)

```

```

49      'Bluetooth management of the "Creole Case" (Reception of data transmitted by the
50      Smartphone)
51          If Buffer.Length = 2 Then
52              X= Buffer(0)
53              Log("X: ",X)
54              Delay(10)
55              Y=Buffer(1)
56              Log("Y: ",Y)
57
58          If Y = 3 And X = 3 Then
59              ' Gestion de la sonnerie, clochette ou buzzer selon le dispositif installé
60              'Management of the ringtone, bell or buzzer depending on the device installed
61              Cloche.DigitalWrite(True)
62              Log("Déclenchement de la sonnerie")
63              Delay(2500)
64              Cloche.DigitalWrite(False)
65              Log("Arrêt de la sonnerie")
66
66      Else If Y=4 And X= 4 Then
67          'Allumage des Lampes1 - Lighting lamps1
68          Log("Eclairage des lampes 1")
69          Lampes1.DigitalWrite(True)
70
71      Else If Y=5 And X=5 Then
72          'Extinction des Lampes1 - Turning off Lamps1
73          Lampes1.DigitalWrite(False)
74
75      Else If Y=6 And X= 6 Then
76          'Allumage des Lampes2 - Lighting lamps2
77          Log("Eclairage des lampes 2")
78          Lampes2.DigitalWrite(True)
79
80      Else If Y=7 And X=7 Then
81          'Extinction des Lampes2 - Turning off Lamps2
82          Lampes2.DigitalWrite(False)
83
84
85      Else If Y=8 And X= 8 Then
86          'Ouverture de la porte n°1 ( ou du volet n°1)
87          'Opening door n°1 (or shutter n°1)
88          Log("Ouverture de la porte")
89          Porte.Write(140)
90
91      Else If Y=9 And X= 9 Then
92          'Fermeture de la porte n°1 (ou du volet n°1)
93          'Closing door n°1 or shutter n°1
94          Log("Fermeture de la porte")
95          Porte.Write(0)
96
97
98      else if Y=10 And X=10 Then
99          'Ouverture de la porte n°2 ( ou du volet n°2)
100         'Opening door n°2 (or shutter n°2)
101         Log("Ouverture des fenêtres")
102         Fenetre.Write(140)
103
104      else if Y=11 And X=11 Then

```

Main

```
105      'Fermeture de la porte n°2 (ou du volet n°2)
106      'Closing door n°2 or shutter n°2
107      Log("Fermeture des fenêtres")
108      Fenetre.Write(0)
109      End If
110      End If
111 End Sub
112
113
```